

FLORIAN GOZARD

Software & Web Developer

gozardflorian@gmail.com | 06 69 05 18 40 | Boulogne-Billancourt 92100 | florian-gozard.fr

PROFESSIONAL SUMMARY

Passionné d'informatique depuis l'âge de 10 ans, j'ai évolué de la création de jeux et logiciel à l'architecture de plateformes full-stack. Diplômé d'un Master en Développement (20/20, félicitations du jury). Actuellement Lead Développeur chez MIP, où je construis des applications critiques notamment dans le secteur de la Défense pour entreprises comme Thales et Safran. Développeur freelance — je conçois et livre des produits SaaS, j'intègre des agents IA, et je porte une attention constante à la qualité du code. Toujours en veille technologique.

WORK EXPERIENCE

Lead Développeur

Sept 2023 – Present

MIP (CDI) | Boulogne-Billancourt

- Diriger, encadrer et faire grandir l'équipe de développement (4 à 6 développeurs) : revues de code, standards, coaching technique.
- Garantir la livraison technique des projets critiques (.NET, C++) pour des clients de la défense (Thales, Safran)..
- Définir l'architecture logicielle scalable (.NET, C++, React) ; modélisation de données, API, stratégie de tests, CI/CD.
- Développer des fonctionnalités full-stack et composants critiques en performance (backend: .NET, C++ ; frontend: React, Next.js).
- Intégrer des pipelines IA et agents autonomes (LLM, RAG, Python, services cloud IA) dans les produits existants.

Développeur Full-Stack

2023 – Present

Freelance

- Architecturer et livrer des produits SaaS, applications web et outils IA de 0 à la production pour divers secteurs.
- Construire des pipelines IA et systèmes d'agents autonomes, et concevoir des applications web full-stack (Next.js, React, TypeScript, Node.js, Python).
- Gérer l'infrastructure, pipelines DevOps et déploiements cloud (AWS, Vercel, GCP, Docker, CI/CD).
- Intégration de plateformes de paiement sécurisées : connexion directe avec les banques (ex: Systempay) et utilisation de solutions tierces (Stripe, Lemon Squeezy).

Développeur

Jan 2023 – Sept 2023

MIP (Alternance) | Boulogne-Billancourt

- Développement au sein du pôle digital sur des moteurs 3D tel qu'Unity & Unreal Engine.

Développeur

Fev 2021 – Jan 2023

X-ONE (Stage, CDD, Alternance) | Boulogne-Billancourt

- Développement d'expériences 3D interactives et de simulations avec Unity/Unreal Engine et C#/C++. Gestion des systèmes de gameplay, optimisation, déploiement et graphismes 3D temps réel et de code partagé (submodule).

EDUCATION

Master en Développement 2021 – 2023

IIM, Pôle Léonard de Vinci

- Note : 20/20 — Félicitations du jury

Bachelor en Développement 2018 – 2021

IIM, Pôle Léonard de Vinci

- Note: 20/20 soutenance

SKILLS

- **Langages & Frameworks:** .NET, Next JS, ASP.NET, TypeScript, JavaScript, C#, C++, Python, HTML, CSS, Unity, Unreal
- **Cloud & Infra:** AWS, Azure, GCP, Vercel, OVH, VPS, Docker, CI/CD, Redis, PostgreSQL
- **IA & Agents:** Claude (CLI, Skills, Sub agents), Agents IA, Intégration LLM, MCP, RAG, Prompt Engineering
- **Design & Créatif:** Photoshop, After Effects, Premiere Pro, Illustrator, Motion Design, Montage vidéo